Student propunator: Buha Florin Grupa: 222 Email: [bfir2254@scs.ubbcluj.ro](mailto:bfir2254@scs.ubbcluj.ro)

**Ce se afiseaza la rularea codului urmator ?**

**public class** Clasa {  
 **private** String **nume**;  
 **public** Clasa(String nume){  
 **this**.**nume**=nume;  
 }  
 **public void** setNume(String num){  
 **this**.**nume**=num;  
 }  
 **public** String getNume(){  
 **return** **nume**;  
 }  
}

**public class** Main {  
 **public static void main**(String[] args) {  
 Clasa c=**new** Clasa("Ana");  
 Clasa c1=c;  
 c1.setNume("Bianca");  
 Clasa c2=c1;  
 c2.setNume("Cornel");  
 System.***out***.println(c.getNume());  
 System.***out***.println(c1.getNume());  
 System.***out***.println(c2.getNume());  
 }  
}

Variante de raspuns:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| a) Ana  Bianca  Cornel | b) Eroare | c) Ana  Ana  Ana | d) Cornel  Cornel  Cornel |

Explicatie: Se creeaza obiectul Clasa c cu numele “Ana”. Clasa c1=c inseamna ca c1 refera acelasi obiect ca c, asadar c1.setNume(“Bianca”) va schimba numele si din c1 si din c. Clasa c2=c1 inseamna ca c2 refera acelasi obiect ca c1, deci si ca c, iar in urma executiei c2.setNume(“Cornel”), cele 3 obiecte vor “referi” catre un obiect cu numele “Cornel”.